

**ADAWADA.COM International ©**

# BrainOK1

**Version 1.0.0**

## **Benutzerhandbuch**

# Einführung

**BrainOK1 ist ein vollfarbiges Spiel für Android™-Betriebssystem, in dem der Spieler oder die Spielerin durch mehrere zufällig generierte Spielszenen in verschiedenen Levels voranschreitet.**



**Wenn das Spiel läuft, muss der Spieler oder die Spielerin:**

- die Frage lesen und verstehen;
- die Spielszene analysieren;
- die richtige Antwort finden;
- auf die Frage durchs Berühren der JA- oder der NEIN-Schaltfläche auf dem Bildschirm antworten.

**Die Zeit fürs Denken ist begrenzt zu 10 Sekunden für den ersten Level, 8 Sekunden für den zweiten Level und 6 Sekunden für den dritten Level. Jeder Level hat 11 Spielszenen.**

**Das Spiel hat folgende Merkmale:**

- farbige Grafik;
- dynamischer Charakter des Spiels, d.h. man kann nicht während des Spiels eine Pause einlegen. Falls das Zeitlimit für aktuelle Spielszene überschritten ist, verliert der Spieler sofort einen Punkt;
- Kombination logischer und arithmetischer Operationen in jeder Spielszene, die zufällig für jede Spielszene in jedem Level generiert werden;
- intelligente Auswahl der Zahlen, um die unnötige Komplexität zu vermeiden und den Kreis der potentiellen Nutzer zu erweitern;

- läuft auf allen Smartphones und allen Tablets unter Android™-Betriebssystem der Version 4.0.3 oder höher ( d.h. API Level 15 oder höher oder mit dem Codenamen gesprochen - Ice Cream Sandwich oder höher).

# Das Starten des Spiels

Nach dem Starten des Spiels vom Home-Menü Ihres Gerätes, werden Sie zuerst den Splash-Bildschirm sehen, siehe oben, und danach erscheint das folgende Spielmenü:



**Untersuchen Sie bitte dieses Menü beim ersten Mal - es ist selbsterklärend.**

**Danach berühren Sie bitte in diesem Menü die Neues-Spiel-Schaltfläche. Sie werden den ähnlichen Bildschirm sehen:**



Wenn Sie das Spiel anfangen, wird eine Szene zufällig (d.h. vom Zufallszahlengenerator) generiert. Es gibt insgesamt drei Levels. Die Denkzeit ist begrenzt zu 10 Sekunden für den ersten Level, 8 Sekunden für den zweiten Level und 6 Sekunden für den dritten Level.

Falls die Denkzeit für die aktuelle Szene überschritten ist, verliert der Spieler oder die Spielerin sofort einen Punkt. In jedem Level gibt es 11 Szenen.

**Ihr Ziel ist es - so viel wie möglich Punkte zu bekommen.**

**Um dies zu erreichen, müssen Sie:**

- die Frage aufmerksam lesen und versuchen sie schnell zu verstehen;**
- die Szene analysieren ;**
- die richtige Antwort finden;**
- auf die Frage durchs Berühren einer Schaltfläche antworten.**

**Um mit YA zu antworten, berühren Sie bitte die YA- Schaltfläche, um mit NEIN zu antworten, berühren Sie bitte die NEIN- Schaltfläche.**

**Diese Schaltflächen wurden absichtlich groß gemacht, damit Sie mit NEIN durchs Berühren des Bildschirms mit Ihrem linken Daumen ‚irgendwo links unten‘ und mit YA durchs Berühren des Bildschirms mit Ihrem rechten Daumen ‚irgendwo rechts unten‘ antworten könnten. Also können Sie sich aufs Spiel und nicht aufs Berühren des Bildschirms konzentrieren.**

**Falls Ihre Antwort korrekt ist, leuchtet der Rand des Bildschirms eine Sekunde grün und die Punktezahl für die richtigen Antworten erhöht sich.**

**Falls Ihre Antwort falsch ist, leuchtet der Rand des Bildschirms eine Sekunde rot und die Punktezahl für die falschen Antworten erhöht sich.**

**Zwischen dem Fragenbereich und dem Zahlenbereich gibt es einen Fortschrittsbalken, der die verbrauchte Zeit zeigt.**

**So erhalten Sie ständig ein visuelles Feed-back.**

**Am Ende des Spiels werden Sie einen ähnlichen Bildschirm sehen:**



**Sie können sowohl im Portrait-Modus als auch im Landscape-Modus spielen.**



**Falls ein Telefonanruf oder ein ähnliches Ereignis das Spiel unterbricht, wird es eine Pause eingelegt und das Spiel tritt automatisch in den Hintergrund. Nachdem der Anruf abgeschlossen worden ist, tritt das Spiel in den Vordergrund und läuft ab dem Punkt der Unterbrechung weiter.**

# **Rat zum Benutzen**

**Spielen Sie bitte BrainOK1 jeden Morgen mindestens zwei Mal, um für den ganzen Tag fit zu sein.**

**Wenn Sie ein Schüler, Schülerin, Student, oder Studentin sind, spielen Sie BrainOK1 im Bus und im Zug, vor dem Unterricht und vor der Vorlesung.**

**Spielen Sie BrainOK1 vor dem Examen – es aktiviert Ihr Gehirn, anstatt es mit dem üblichen nervösen, sinnlosen Gespräch zu paralysieren.**

**Falls Sie ein Lehrer oder eine Lehrerin sind, können Sie schnell ein Wettbewerb in der Klasse organisieren.**

**Für alle, die sich für ein schnelles und effektives Gehirntraining interessieren.**

**BrainOK1 ist wirkungsvoll, einfach und nützlich.**

**Vergessen Sie bitte nicht, dass Sie im  
Gehirnzeitalter leben.**

**Viel Glück!**

# **Fehlerbehandlung**

**Das Spiel wurde sorgfältig auf allen von Google empfohlenen Emulatoren geprüft. Es wurde auch auf Hardware geprüft, wobei alle Google-Standard-Tests erfolgreich durchgeführt wurden.**

**BrainOK1 soll deswegen problemlos funktionieren.**

**Falls sich ein Problem trotzdem ereignet, senden Sie uns bitte eine E-Mail an:**

**[webinfo@adawada.com](mailto:webinfo@adawada.com)**

**Schildern Sie bitte Ihr Problem im Detail; nennen Sie bitte den Typ Ihres Geräts, Programme, welche parallel zu BrainOK1 laufen, das Volumen des freien Speichers, die Version des auf Ihrem Gerät installierten Android™-Betriebssystems usw.**

**Diese Information, zusammen mit der Stack-Trace-Information von Ihrem Gerät, die wir automatisch von Google erhalten werden, hilft uns das Problem zu lösen.**

# **Technische Daten**

**BrainOK1 läuft auf allen Smartphones und allen Tablets unter Android™-Betriebssystem der Version 4.0.3 oder höher (d.h. API Level 15 oder höher oder mit dem Codenamen gesprochen - Ice Cream Sandwich oder höher).**

**Das Internet ist nicht benutzt.**

**Es gibt keine vom BrainOK1 selbst generierte Rechnung oder Abwicklung der Bezahlung (no in-app billing).**

**Momentan unterstützt BrainOK1 die drei wichtigsten Weltsprachen: das Englische, das Russische und das Deutsche.**

**Wir planen später auch andere Sprachen zu unterstützen.**

# Liste der Mitarbeiter

**Der führende Programmierer: Alexander F. Valyaev**  
**Design & Graphik: Tatiana A. Valyaeva**

## Unternehmen

**ADAWADA.COM International © - Software Unternehmen, welches sich auf Entwicklung der intelligenten Software, meist für tragbare Geräte verschiedener Firmen, spezialisiert, die den Intellekt fördert.**

## Kontakt

**ADAWADA.COM International**  
**Postfach 11 01 20**  
**64216 Darmstadt**  
**Deutschland**

**E-Mail: [webinfo@adawada.com](mailto:webinfo@adawada.com)**

**Fax: +49-6151-98-18507**